

## **BASES LEGALES TORNEO Euskal eSports Txapelketa”**

### **Compañía Organizadora y objeto del sorteo**

La organización de la promoción será realizada por Forzium representados Danel Flor Goicoechea - Asier Jimenez Rueda S.C. J 01716463 Calle Uribitarte n6 planta 1 a petición del departamento de Marketing de Guuk telecom.

Calle Uribitarte n6 planta 1 J 01716463

### **Funcionamiento**

#### **La participación es para mayores de 16 años.**

La competición “Euskal eSports Txapelketa” se compone de un torneo que se disputará en tres fases a lo largo del mes de marzo de 2021.

Desde el 10 de marzo de 2021 hasta el 16 de marzo de 2021 a las 12:00 aquellos usuarios mayores de 16 años podrán inscribirse en <https://euskalesports.org/> para poder participar en el torneo de fútbol online entre aficiones. La fase eliminatoria tendrá lugar del 17 al 25 de marzo y la gran final se disputará el sábado 27 de marzo.

El 17 de marzo de 2021 a las 12:00 se realizará un sorteo aleatorio entre los participantes inscritos en el que se dilucidarán los 64 equipos rojiblancos y 64 equipos txuriurdin participantes en el torneo.

El torneo se compondrá de tres fases:

#### **1) Inscripción**

En el momento de la inscripción, los jugadores deberán indicar a la afición de qué lado van a representar en el torneo. Una vez tengamos a todos los inscritos, se realizará un sorteo aleatorio entre todos los inscritos en el que se dilucidarán 64 jugadores para cada una de las aficiones.

### **Clientes Guuk**

Aquellos inscritos que indiquen ser clientes de Guuk a través de los datos facilitados en el formulario de inscripción tendrán un boleto de participación extra en el sorteo.

#### **2) Fase eliminatoria**

A partir de aquí, se establecen dos eliminatorias paralelas que disputarán entre sí los 64 equipos designados por cada lado.

Una vez se haya contactado a los jugadores, se establecerá un Bracket Sample de partidos para conformar la fases eliminatorias del 19 al 25 de marzo:

#### **FECHAS ELIMINATORIAS:**

64avos

19 de marzo. (18:00-20:00)

20 de marzo. (18:00-20:00)

32avos

21 de marzo. (18:00-20:00)

16avos

22 de marzo. (18:00-19:00)

8vos

23 de marzo. (18:00-19:00)

4os

24 de marzo. (18:00-19:00)

SEMIFINAL

25 de marzo. (18:00 -19:00)

### **3) Fase Final**

Los dos jugadores ganadores de las dos fases eliminatorias que tendrán lugar del 19 al 25 de marzo de 2021 tendrán plaza en el torneo final que se disputará el 27 de marzo de 2021.

### **4) Premios**

**Los participantes que lleguen a la fase final recibirán los siguientes premios:**

**Ganador:** Play Station 5, TV 50" Samsung UE50TU7105 y silla gamer ZENEZ

**2º Puesto:** Silla gamer ZENEZ y auriculares gaming Razer Kraken X Lite

**3º y 4º puesto:** Silla gamer ZENEZ

El 27 de marzo se jugará el partido de fútbol virtual en la tienda Distrito Zero de Bilbao Agirre Lehendakariaren Etorbidea, 186, 48015 Bilbo, Bizkaia.

### **Requisitos de participación**

La participación está dirigida a mayores 16 años. La aceptación de los términos de uso y condiciones de esta iniciativa y por tanto, la aceptación de estas bases supone que los tutores/responsables legales de los usuarios inscritos dan su permiso a aquellos usuarios menores de 16 años que hayan facilitado sus datos en el formulario de inscripción de "Guuk Sports Cup" para poder participar en esta iniciativa.

### **1.2. Reglamento General**

Los administradores se reservan el derecho a modificar estas reglas en cualquier momento y sin previo aviso.

Es obligación de todos los usuarios y/o jugadores haberse leído y entendido el reglamento, ya que el desconocimiento no exime de culpa al infractor.

## **1.2. Aplicación del Reglamento**

Los usuarios del sitio, aceptan todas y cada una de las reglas aquí expuestas, así como las condiciones generales de uso, uso de cookies y normas de comportamiento expuestas en otros apartados del sitio.

Las nuevas normas indicadas en la información de cada torneo/copa prevalecerán sobre las aquí expuestas. Por lo tanto, el usuario, al inscribirse en torneos, acepta todas y cada una de las reglas aquí expuestas, así como también las indicadas en la información de cada evento, por lo que se ven obligados a cumplirlas.

El no cumplimiento de alguno de los puntos aquí o allí expuestos podría suponer la expulsión de la competición.

La organización se guarda el derecho de tomar decisiones sobre los puntos no cubiertos en el reglamento con el fin de mantener la competencia de la misma.

## **2. Cuentas**

Para la participación en cualquier evento online es necesario el tener indicado en la configuración del perfil el Game ID (Playstation4) correspondiente. Es responsabilidad de cada jugador que el valor indicado en cada caso sea correcto. Tener un Game ID mal cumplimentado puede suponer la expulsión de la competición.

### **2.1. Jugador**

Cada jugador, únicamente, puede poseer una cuenta en la web. Este puede configurar su cuenta como desee, siempre y cuando los datos introducidos sean reales y veraces.

Para la participación en cualquier torneo/evento online es necesario tener introducido tu "GameID" en la configuración del perfil. Paso importante a realizar ya que tener un "GameID" mal introducido puede suponer su expulsión de la competición.

Los jugadores que disputen la final tendrán que personarse en la tienda Guuk ubicada en Bilbao Gran Vía, 41 para disputar la final y recoger su premio en caso de resultar ganador.

## **3. Torneo**

### **3.1. Formato Online**

#### **Previo al partido**

#### **Comparecencia antes del partido**

Los jugadores deberán estar 10 minutos antes de la hora oficial en el chat de la plataforma discord creado para este torneo para decir que están preparados y facilitar la información que sea necesaria para unirse.

#### **Retraso de jugadores**

A partir de los 10 minutos de retraso, la organización puede considerar darle por perdido el partido.

### Preferencias del juego

- Agrega a tu rival como amigo en tu Play Station 4
- Si eres el jugador que aparece como local en el cuadro, crea el partido.
- Elige: JUGAR / PARTIDO RÁPIDO / JUGAR CONTRA UN AMIGO.
- Configura los siguientes ajustes:
  - Partido clásico
  - Duración de cada parte: 6 minutos
  - Dificultad: Clase Mundial
  - Sustituciones rápidas: Activar
  - Velocidad: Normal
  - Mano: Desactivado

### Permitido

- Las tácticas están permitidas.
- Se usarán formaciones predeterminadas.

### Horarios

-La información de los horarios estarán cada uno en cada torneo.

\*Después del comienzo de la competición, las horas oficiales de las siguientes rondas son orientativas debido a que se puede alargar alguna eliminatoria.

### HORARIOS OFICIALES DE PARTIDOS:

#### FASES PREVIAS:

#### 64avos

14 de Marzo. (18:00-20:00)

15 de Marzo. (18:00-20:00)

#### 32avos

16 de Marzo. (18:00-20:00)

#### 16avos

17 de Marzo. (18:00-19:00)

#### 8vos

18 de Marzo. (18:00-19:00)

#### 4os

19 de Marzo. (18:00-19:00)

### SEMIFINAL

20 de Marzo. (18:00 -19:00)

#### Modo de juego

-El torneo se jugará de forma online en la plataforma PS4 con el juego FIFA

## **4.Procedimiento del partido**

### **4.1. Antes del partido**

Tendrás que elegir un equipo entre el Athletic club o la Real Sociedad, depende en qué modalidad estés jugando. El equipo con el que empieces será el que tendrás que mantener todo el torneo. Antes del partido podrás hacer cambios de alineación.

Dentro de FIFA elige JUGAR – PARTIDO RÁPIDO– JUGAR CONTRA UN AMIGO.

Selecciona tu rival de la lista de amigos e invítale con los siguientes ajustes:

- o -Partido clásico
- o -Duración de cada parte: 6 minutos o -Dificultad: Clase Mundial
- o -Sustituciones rápidas: Activar
- o -Velocidad: Normal
- o -Mano: Desactivado

Disputa el partido completo, con prórroga y penaltis si fuera necesario.

#### **4.1.1. Ficha del partido**

Al comienzo del torneo se publica en la web y en las RRSS de Guuk el Bracket Sample del día con los participantes en las cruces eliminatorias. Para cualquier duda o problema los jugadores dispondrán de un chat en la plataforma Discord donde la organización del torneo les dará soporte.

#### **4.1.2. Creador de la partida**

El encargado de crear la partida será el que se encuentre en la parte superior del enfrentamiento en los brackets o en su defecto, en la parte superior del partido. Es decir, el jugador que aparezca como local en el enfrentamiento se encargará de crear la partida y agregar a su rival como amigo en PlayStation4.

#### **4.1.3. Victoria por defecto (Defwin)**

Cuando uno de los dos jugadores no se presente tiene 10 minutos de cortesía para que aparezca. Si después de este tiempo de cortesía no aparece se le adjudicará una victoria por defecto (Defwin) al jugador que está presente en ese enfrentamiento. Dicho jugador presente, debe hacer constar a los organizadores de que su rival no aparece y así ponerlo en su partido correspondiente.

### **4.2. Durante el partido**

#### **4.2.1. Interrupción del partido**

Si un jugador se desconecta y no puede volver a reconectar se dará automáticamente derrota de la partida en juego. Si un jugador se desconecta antes del saque inicial, el partido se repetirá sin problemas.

No está permitido que ningún jugador abandone un partido en curso. Si se produce sin una justificación válida, el enfrentamiento se le dará por perdido y se le aplicará una sanción oportuna. Si un jugador abandona el partido, por causa ajena, y vuelve para seguir jugando, se deberán jugar los minutos que restaban para finalizar el partido, con el mismo resultado. Cuando el problema afecte a ambos jugadores (caída de los servidores del juego, etc.), se jugarán los minutos restantes para finalizar el partido cuando se subsanen los problemas con el mismo resultado.

### **4.3. Después del partido**

#### **4.3.1. Introducir resultado**

Saca una captura del resultado final e inclúyela en el cuadro del enfrentamiento.

#### **4.3.2. Solicitud de investigación**

Cuando un jugador sea consciente de que su rival no está siguiendo este reglamento en alguno de sus puntos, no deberá jugar el partido hasta que todo esté absolutamente en regla. Cuando todo esté solucionado podrá comenzar el partido. Si no se llega a un acuerdo entre los dos jugadores, se deberá abrir una protesta en la ficha del partido correspondiente.

Se recomienda proporcionar la información más detalladamente posible, incluyendo pruebas como fotos o grabaciones de la partida si las hay, para ayudar en su investigación. Las pruebas se deberán subir en la ficha del partido en el apartado correspondiente.

### **5. Retransmisión y seguimiento**

**Todo el torneo será retransmitido desde el canal de Twitch de Forzium desde el 19 al 27 de marzo de 2021.**

### **6. Ganador**

El 27 de marzo del 2021 se dilucidará en partido que tendrá lugar en el final del evento.

La final tendrá lugar en la tienda tienda Distrito Zero de Bilbao Agirre Lehendakariaren Etorbidea, 186, 48015 Bilbo, Bizkaia y la entrega del premio se hará automáticamente después de la final.

En el momento de la recepción del premio solicitamos a la persona ganadora, el envío de una imagen con el premio que se compartirá en el perfil de Instagram y Twitter de Guuk por lo que el ganador por medio de la aceptación de las presentes Bases, y de la Autorización de Cesión de Derechos de Imagen y Datos Personales del participante, los mismos, ceden expresamente a Forzium y Guuk Telecom el uso de su imagen para cualquier actividad de promoción del propio torneo y/o de Forzium y Guuk Telecom en cualquier medio de comunicación público o privado.

### **6. Derechos de imagen y protección de datos**

Forzium y Guuk Telecom le informa que los datos de carácter personal que nos proporcione serán incorporados a nuestros ficheros con la finalidad de gestionar su participación en el

evento, concurso o promoción solicitada. Los datos recogidos serán almacenados bajo las medidas de seguridad y confidencialidad legalmente establecidas, estando prevista su comunicación o cesión en el supuesto de que resulte ganador (publicación en internet y otros medios de comunicación).

Por medio de la aceptación de las presentes Bases, y de la Autorización de Cesión de Derechos de Imagen y Datos Personales del participante, los mismos, ceden expresamente a Forzium y Guuk Telecom el uso de su imagen para cualquier actividad de promoción del propio Concurso y/o de Forzium y Guuk Telecom en cualquier medio de comunicación público o privado.

Los datos personales recogidos, podrán ser registrados en un fichero automatizado con la finalidad de su utilización por la propia empresa o por otros terceros de conformidad con lo prevenido en la presente cláusula. Forzium y Guuk Telecom utilizará dichos datos para la prestación de los servicios relacionados con su objeto social y en su caso para la gestión de la relación contractual con el titular de los datos, incluyendo la posibilidad de remisión por la empresa o de otros terceros por cuenta de la empresa, de cualesquiera informaciones o prospecciones sobre productos o servicios de la empresa o de terceros y para cualesquiera otras finalidades no incompatibles con las específicas anteriores. El titular de los datos autoriza a Forzium y Guuk telecom a comunicar dichos datos a terceros que formen parte del Grupo de Empresas para su utilización en cualquiera de las finalidades indicadas en el párrafo anterior, considerándose el titular de los datos informando de dicha cesión, así como su remisión a otros terceros con idénticas finalidades. Este consentimiento para comunicación de datos a terceros tiene carácter revocable en todo momento.

Podrá ejercer los derechos de acceso, cancelación, oposición o rectificación personalmente en nuestro departamento de atención al cliente o mediante comunicación escrita, acompañada de copia de su documento nacional de identidad, dirigida a la dirección de correo [asier@forzium.com](mailto:asier@forzium.com) Forzium Calle Uribitarte n6 planta 1 48008 Bilbao.

## **7. Aceptación de las bases**

La participación en el torneo supone la aceptación en su totalidad de las presentes bases y podrán ser consultadas por los participantes en el siguiente enlace: <https://euskalesports.org> La empresa organizadora se reserva el derecho de eliminar justificadamente a cualquier participante que defraude, altere o inutilice el buen funcionamiento y el transcurso normal y reglamentario del presente concurso, así como la resolución de cualquier cuestión derivada de la presente actividad promocional.

La participación de esta promoción implica la aceptación de las Bases de la misma por parte de los participantes y el criterio del Organizador para la resolución de cualquier incidencia. Forzium se reserva el derecho de modificar las bases o cancelar el concurso.

## **8. Exoneración de responsabilidad**

Play Station, FIFA y las redes sociales Instagram, Twitter y Twitch quedan exoneradas de toda responsabilidad derivada de acciones realizadas por parte de cada concursante o participante. El participante proporciona información a Forzium y no a las redes sociales mencionadas, que no patrocinan, ni avalan, ni administran de modo alguno esta promoción ni están asociadas a ella.